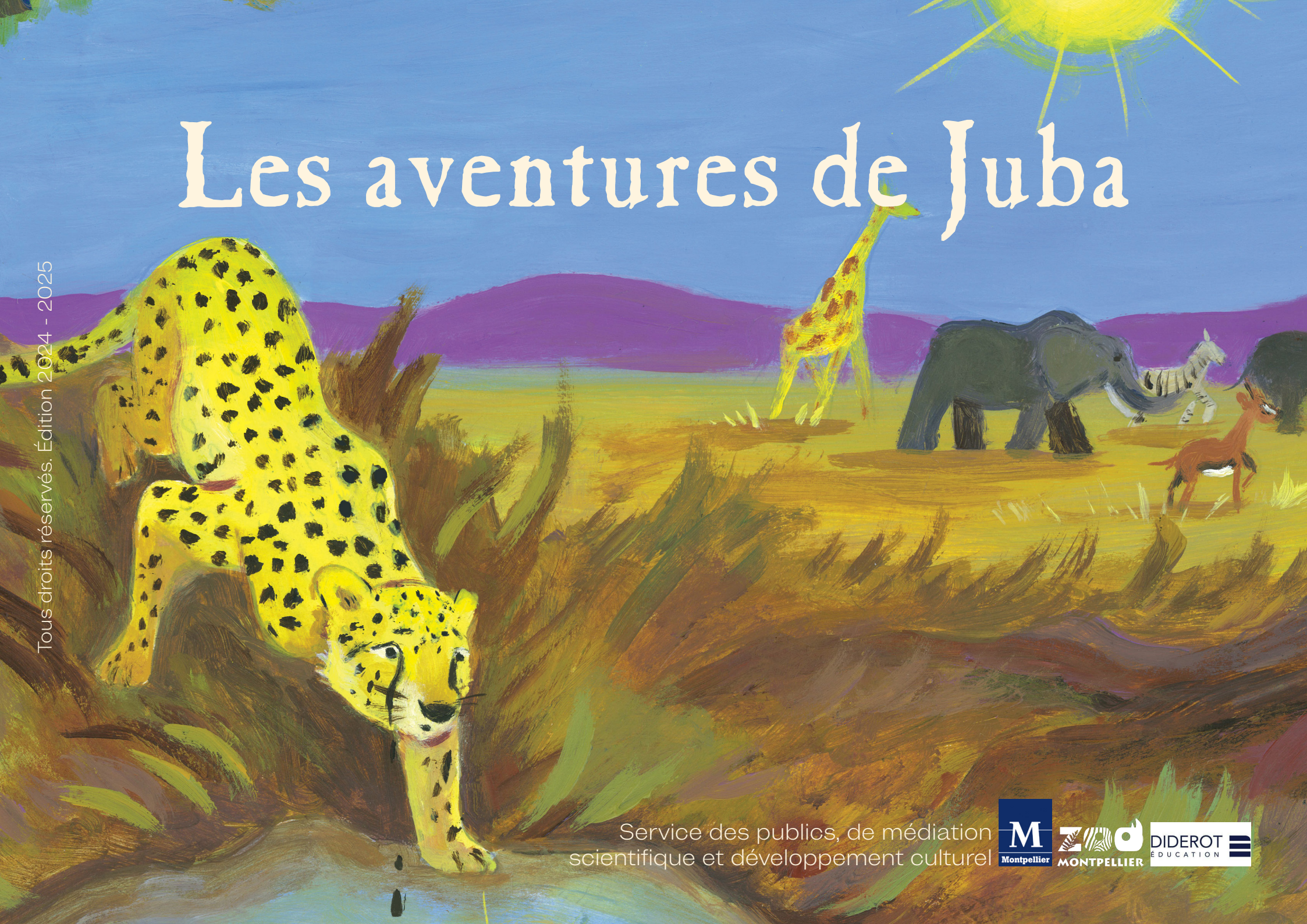
# Les aventures de Juba



Tous droits réservés. Édition 2024 - 2025

Service des publics, de médiation
scientifique et développement culturel

# **Les aventures de Juba**
## Édition 2024 - 2025

*«Le courage n'est pas l'absence de peur, mais la capacité de vaincre ce qui fait peur»*
*Nelson Mandela, 1996.*

Dans la vaste savane africaine, un vieux baobab régnait depuis plus de 1 000 ans. Autour de lui, rhinocéros, gazelles, girafes, lions et autres animaux vivaient en harmonie. Chaque matin, tous se rassemblaient au pied de cet arbre pour partager leurs histoires.

Un jour, la rumeur court qu'un nouvel animal est arrivé dans le coin. C'est une femelle guépard du nom de Juba. Les animaux ne réagissent pas à sa venue. Et font comme si elle n'existait pas. Timide, elle n'ose parler à personne et s'isole du reste du groupe. Elle comprend vite qu'il sera dur pour elle de trouver sa place dans cette savane.



Plus tard, une grosse voix s'élève dans les airs. C'est celle de l'éléphant, le doyen de la savane. Juba s'approche de lui et l'écoute attentivement.

- Comme vous le savez, une compétition est organisée tous les 10 ans afin de célébrer l'harmonie et la cohabitation dans cette savane. Elle se divise en 3 épreuves. La prochaine aura lieu cette année. Alors préparez-vous, la première épreuve aura lieu dans quelques jours.

Juba aimerait tant y participer, mais elle a peur de ne pas être à la hauteur. Malgré son incertitude, elle décide de s'entraîner.



Deux jour avant de début de la compétition, l'éléphant annonce :

- La première épreuve requiert de la vitesse. La gazelle vous défie à la course. La première personne à la rattraper gagnera la partie.

Juba décide de s'entraîner à la course toute la journée précédant l'épreuve. Elle court, elle court, elle court, de plus en plus vite, jusqu'à l'épuisement. Malgré la fatigue, elle persiste ! En fin de journée, un orage est sur le point de s'abattre sur la savane. Effrayée, elle interrompt son entraînement pour se mettre à l'abri.



Mais à peine a-t-elle le temps de s'en rendre compte que la pluie se met à tomber et l'orage à gronder. Elle se met alors à courir pour aller s'abriter sous le grand baobab, quand soudain, la foudre la frappe de plein fouet. Son poil se hérisse.

À cet instant, elle se rend compte que la foudre lui a donné une énergie hors du commun. Juba court tellement vite qu'elle est capable d'éviter les gouttes d'eau qui tombent du ciel. Sous le baobab, les animaux la voient arriver plus vite que le vent. Tous leurs regards se posent sur elle. C'est la première fois qu'elle attire autant l'attention.



Le lendemain, c'est le grand jour. L'éléphant annonce :

- L'épreuve de vitesse va débuter. Touchez la gazelle avant qu'elle n'atteigne le baobab et vous remporterez l'épreuve. Si personne n'y parvient, c'est elle qui sera la grande gagnante de cette manche.

Au coup d'envoi, la gazelle s'élance, suivie par tous les participants. La plupart d'entre eux s'arrêtent rapidement car elle est bien trop rapide pour eux. Seuls l'autruche et Juba la guéparde suivent la gazelle de très près. À quelques mètres de la ligne d'arrivée, Juba accélère une dernière fois. L'énergie que lui a donné la foudre la veille lui permet de courir si vite qu'elle parvient à attraper la gazelle. Personne ne s'attendait à ça. Juba est la grande gagnante de la première épreuve. Elle devient officiellement l'animal le plus rapide de la savane.



Quelques jours plus tard, l'éléphant annonce la suite de la compétition :

- Pour cette épreuve, vous aurez besoin de discrétion. Vous allez participer à un cache-cache géant. Il sera organisé par la lionne. Restez cachés plus longtemps qu'elle et vous remporterez cette épreuve.

Bien que fière de sa victoire lors de la première épreuve, Juba doute de ses capacités à remporter cette seconde manche. D'autres animaux sont bien plus forts qu'elle pour se camoufler. Puis, elle se rappelle de ce que sa maman lui disait lorsqu'elle était petite. Elle lui racontait souvent l'histoire du Léopard, capable de se cacher, de jour comme de nuit, grâce aux tâches sur son pelage. Ce souvenir fait naître en elle une idée qui pourrait l'aider à remporter cette deuxième épreuve.



Au petit matin, Juba trouve une flaque de boue, décide de plonger ses pattes dedans et d'en appliquer sur tout son pelage. Cela crée sur son corps de petites tâches rondes de la taille de ses coussinets.

Au cours de la journée, le soleil tape fort sur la savane et la boue sur son corps commence à sécher. Sous l'effet de la chaleur et du vent, les tâches s'incrustent peu à peu dans son pelage.



Le lendemain, l'épreuve de cache-cache débute. Juba le sait, elle doit être la dernière à être démasquée par la girafe pour remporter cette manche. Les heures passent, et tous les concurrents se font démasquer les uns après les autres.

Après plusieurs heures de jeu, seules la lionne et Juba restent discrètement dans leur cachette, allongées dans les hautes herbes. Il semblerait que la stratégie de Juba s'avère payante. La girafe finit par trouver la lionne, quelle surprise ! Juba remporte cette seconde épreuve grâce à l'ingéniosité de sa stratégie.



La dernière épreuve approche. L'éléphant déclare :

- Pour ce défi, vous devrez utiliser vos yeux. Une petite pierre rouge est cachée dans la savane. L'animal qui la trouvera remportera cette ultime étape.

La jeune guéparde n'est clairement pas la meilleure dans ce domaine. De nombreux animaux ont une bien meilleure vue qu'elle. Sans savoir comment se préparer, elle décide simplement de se reposer en attendant l'épreuve.

Au départ, tous les animaux se dispersent à la recherche de ce joyaux rouge. L'aigle plane au-dessus de la savane, avec sa vue perçante, il est sûr de remporter cette épreuve. Mais les heures passent, et la pierre rouge reste introuvable.



En réalité, elle est cachée au fond de l'eau. Mais à cause du reflet du soleil sur la surface, aucun animal n'arrive à l'apercevoir. À force de regarder les rayons du soleil se refléter sur l'eau, Juba sent couler des larmes le long de ses joues. Elles laissent derrière elles des traces noires qui protègent Juba de la forte luminosité. Grâce à ces larmiers, elle peut maintenant voir à travers la surface de l'eau.

En quelques secondes, elle distingue au fond du lac la pierre rouge tant convoitée et s'en saisit. Quel exploit ! Contre toute attente, Juba remporte cette troisième et dernière épreuve. Tous les animaux l'admirent à présent.



Petits et grands se précipitent pour la féliciter. Ils se rendent compte qu'ils l'avaient peut-être jugée trop vite. À partir de maintenant, ils se font tous la promesse de ne plus jamais laisser un nouvel animal seul dans son coin.

Juba quant à elle est désormais plus rapide et possède des tâches et des larmiers. Par ses différences, elle se sent unique et forte et la confiance grandit en elle. Une chose est sûre, Juba a enfin trouvé sa place en ce lieu, parmi les autres animaux de la savane.





Dans la savane Africaine, Juba, une jeune guéparde, décide de s'installer au pied d'un grand baobab. Mais à son arrivée, elle peine à trouver sa place. Elle va devoir redoubler d'efforts pour prouver aux autres animaux qu'elle a sa place dans cette savane.

Sur une idée originale de Juliette ROVINI, Emilie FOUBERT et Lucas COLLANGE dans le cadre de leur formation à Diderot Éducation.

Illustrations par Ambre JEUILLARD.
Réécriture et mise en page par Enzo BLONDEAU.